

横浜システム工学院専門学校

## Unityを使った3DCGゲーム制作



プログラミングに関する基礎知識を身につけ、『Unity』を使った3DCGゲーム制作を行います。ゲーム制作に関わる様々な仕事のうち、プログラマの仕事について体験するだけでなく、アルゴリズムやプログラミングの基本を理解できることを目標とします。・IT業界、およびゲーム業界の現状と、求められる人物像などについて学びます・ゲーム制作を行うための主な工程と職種について学びます・アルゴリズムとは何か?について学びます・ゲームエンジン（Unity）を使ったゲーム制作を行います

■ 人数／15名 ■ 教材費／無料 ■ 性別／男女

## TIME SCHEDULE

## 1日目 8月6日（火）

- 9:30～10:00 IT・ゲーム業界の現状と、必要とされる人物像や求められる知識・技術について
- 10:10～12:00 基礎的なモデリングを行います
- 12:00～13:00 （昼休み）
- 13:00～15:30 アルゴリズムについて学びます

## 2日目 8月7日（水）

- 9:30～12:00 Unityを使ったゲーム制作を行います。
- 12:00～13:00 （昼休み）
- 13:00～15:00 Unityを使ったゲーム制作を行います。
- 15:00～15:30 講評およびアンケート実施

〈特記事項〉