

アーツカレッジヨコハマ

【プロのゲーム開発者が教える】
Unityを使って3Dゲーム作品を作ろう！

- ・ゲーム制作工程が理解できます。
- ・3D グラフィック・プログラミングの両方が学べます。
- ・ゲーム業界で開発経験を持つ教員が教えるので、リアルなゲーム制作現場を体験できます。

■ 人数 / 30名 ■ 教材費 / 無料 ■ 性別 / 男女

TIME SCHEDULE

1日目 7月30日(木)

- 10:00～10:30 オリエンテーション・学習概要説明
- 10:30～12:00 3Dグラフィック基礎実習
- 13:00～14:30 ゲームに実装するCGモデリング制作①
- 14:30～16:00 ゲームに実装するCGモデリング制作②

2日目 7月31日(金)

- 10:00～11:00 ゲームエンジン基礎実習
- 11:00～12:00 プログラミング実装①
- 13:00～15:30 プログラミング実装②(レベルデザイン)
- 15:30～16:00 講評・まとめ

〈特記事項〉