

横浜デジタルアーツ専門学校

## ゲームプランナー&amp;プログラマ体験



【学習目標】本プログラムでは—

- ①ゲーム業界の歴史、動向、未来を理解します。
- ②ゲームクリエイターの仕事を理解します。
- ③ゲーム制作の工程を理解します。
- ④ゲームの企画書やプログラムの作り方を理解します。

■ 人数 / 20名 ■ 教材費 / 無料 ■ 性別 / 男女

## TIME SCHEDULE

## 1日目 8月24日(月)

- 10:00～10:50 ゲーム業界基礎知識 1  
11:00～12:10 ゲームクリエイターの仕事概要  
13:00～15:50 プランニング実習  
16:00～16:10 本日のまとめ

## 2日目 8月25日(火)

- 10:00～10:50 ゲーム業界基礎知識 2  
11:00～12:10 プログラム実習  
13:00～14:50 プログラム実習  
15:00～16:10 2日間のまとめ

〈特記事項〉