

アーツカレッジヨコハマ

【ゲーム、コミック、アニメの華】 キャラクターデザインに挑戦!



- ・アナログ（手描き）からデジタルまで、キャラクターデザイン制作の流れが理解できます。
- ・ゲーム、デザイン業界でキャラクターデザイナーとして活躍した教員が教えるので、基礎画力からデザイン力まで身につきます。

■ 人数 / 30名 ■ 教材費 / 無料 ■ 性別 / 男女

TIME SCHEDULE

1日目 7月28日(火)

- 10:00～10:30 オリエンテーション・学習概要説明
 10:30～12:00 人体描画とキャラクターデザインの基礎
 13:00～14:30 アイデアスケッチ・下描き作成
 14:30～16:00 ペンによるクリンナップ(線画完成)

2日目 7月29日(水)

- 10:00～10:30 前日の線画作品をスキャン
 10:30～12:00 Photoshopの基本操作
 13:00～15:30 ペンタブ・Photoshopによる着彩
 15:30～16:00 作品講評・まとめ

〈特記事項〉