

横浜デジタルアーツ専門学校

ゲームプランナー&プログラマ体験



【学習目標】本プログラムでは—

- ①ゲーム業界の歴史、動向、未来を理解します。
- ②ゲームクリエイターの仕事を理解します。
- ③ゲーム制作の工程を理解します。
- ④ゲームの企画書やプログラムの作り方を理解します。

■ 人数／10名 ■ 教材費／無料 ■ 性別／男女

TIME SCHEDULE

1日目 7月26日（月）

- 10:00～10:50 ゲーム業界基礎知識 1
11:00～12:10 ゲームクリエイターの仕事概要
13:00～15:50 プランニング実習
16:00～16:10 本日のまとめ

2日目 7月27日（火）

- 10:00～10:50 ゲーム業界基礎知識 2
11:00～12:10 プログラム実習
13:00～14:50 プログラム実習
15:00～16:10 2日間のまとめ

〈特記事項〉