

横浜システム工学院専門学校

Unity を使った 3DCG ゲーム制作



プログラミングに関する基礎知識を身につけ、『Unity』を使った 3DCG ゲーム制作を行います。ゲーム制作に関わる様々な仕事のうち、プログラマの仕事について体験するだけでなく、アルゴリズムやプログラミングの基本を理解できることを目標とします。・IT 業界、およびゲーム業界の現状と、求められる人物像などについて学びます・ゲーム制作を行うための主な工程と職種について学びます・アルゴリズムとは何か?について学びます・ゲームエンジン (Unity) を使ったゲーム制作を行います

■ 人数 / 15 名 ■ 教材費 / 無料 ■ 性別 / 男女

1日目 8月17日(水)

9:30 ~ 10:00 IT・ゲーム業界の現状と、必要とされる人物像や求められる知識・技術について

10:10 ~ 12:00 基礎的なモデリングを行います

13:00 ~ 15:30 アルゴリズムについて学びます

2日目 8月18日(木)

9:30 ~ 12:00 Unity を使ったゲーム制作を行います

13:00 ~ 15:00 Unity を使ったゲーム制作を行います

15:00 ~ 15:30 講評およびアンケート実施

〈特記事項〉

住所 横浜市旭区東希望ヶ丘 128-4 TEL 045-367-1881 FAX 045-366-3633

最寄り駅 相模鉄道「希望ヶ丘」駅徒歩 8分